

KAMPFRICHTEREINSATZPLAN – LEICHTATHLETIK

Bayerische Meisterschaft in den Turnerischen Mehrkämpfen – 2025

Adresse: Städtische Sportanlage am Weinweg, Weinweg 32
93053 Regensburg

Stadionöffnung: ab 8:00 Uhr
Wettkampfbeginn: ab 09:00 Uhr

Kampfrichterleitung LA: Christine und Heimo Fritsch

Kampfrichterbesprechung: 08:15 Uhr, Treffpunkt bei Tribüne
E-Mail: heimo.fritsch@t-online.de

09:00-12:00 Uhr

Stand 13.09.2025

Einsatzgebiet/ Anlage		Name	Vorname	Verein
Lauf		Schedlbauer	Petra	ETSV 09 Landshut
		Plobner	Franca-Lena	SV Fortuna Regensburg
		Röll	Thomas	TV Hösbach 1895
		Sacharow	Sabine	TV Pfeffenhausen
Weitsprung	Anlage 1	Bödecker	Lukas	TuS Jork
		Eichner	Tanja	TSV Jetzendorf 1924
		Gartner Hagn	Verena Katharina	TSV Vilsbiburg
		Winkler	Marlene	TS Herzogenaurach
	Anlage 2	Kluy	Ute	TS Herzogenaurach 1861
		Stadler	Andreas	TSV Unterföhring
		Deuerling	Johanna	TV Blankenbach 1926
		Ziegler	Ramona	TV Passau
Kugelstoßen	Anlage 1	Toltz	Miriam	TS Herzogenaurach 1861
		Vragotuk	Denis	TuS Töging/Inn
		Kaczmarek	Sasha	TV 1848 Erlangen

12:00-15:30 Uhr

Einsatzgebiet/ Anlage		Name	Vorname	Verein
Lauf		Schedlbauer	Petra	ETSV 09 Landshut
		Plobner	Franca-Lena	SV Fortuna Regensburg
		Röll	Thomas	TV Hösbach 1895
		Sacharow	Sabine	TV Pfeffenhausen
Weitsprung	Anlage 1	Bödecker	Lukas	TuS Jork
		Eichner	Tanja	TSV Jetzendorf 1924
		Gartner Hagn	Verena Katharina	TSV Vilsbiburg
				SV Fortuna Regensburg
	Anlage 2 = Team Lauf	Schedlbauer	Petra	ETSV 09 Landshut
		Plobner	Franca-Lena	SV Fortuna Regensburg
		Röll	Thomas	TV Hösbach 1895
		Sacharow	Sabine	TV Pfeffenhausen
Kugelstoßen	Anlage 1	Toltz	Miriam	TS Herzogenaurach 1861
		Vragotuk	Denis	TuS Töging/Inn
		Kaczmarek	Sasha	TV 1848 Erlangen
Kugelstoßen	Anlage 2 = Team Weit 2	Kluy	Ute	TS Herzogenaurach 1861
		Stadler	Andreas	TSV Unterföhring
		Deuerling	Johanna	TV Blankenbach 1926
Wurf/Stein	Schleuder- ball	Kugel 1	14:30 – 15:00	
	Schlagball	Weit 2	09:00 – 10:00	
		Kugel 1	12:30 – 13:30	

wir sind bayerns fitmacher



btv-turnen.de

btv.turnen 

turnen.bayern 

turnenbayern 